

структурное подразделение государственного бюджетного
общеобразовательного учреждения Самарской области
средней общеобразовательной школы пос. Прибой
муниципального района Безенчукский Самарской области –
детский сад «Зоренька»

Дидактическое пособие «Дерево «Времена года»»

Авторы:

Наводчикова С. А.

Санатулина Г.В.



«Дерево «Времена года»»





Цель пособия:

Формирование и закрепление
у детей
знаний и представлений
о сезонных изменениях
в природе.

Задачи пособия:

Обучающие:

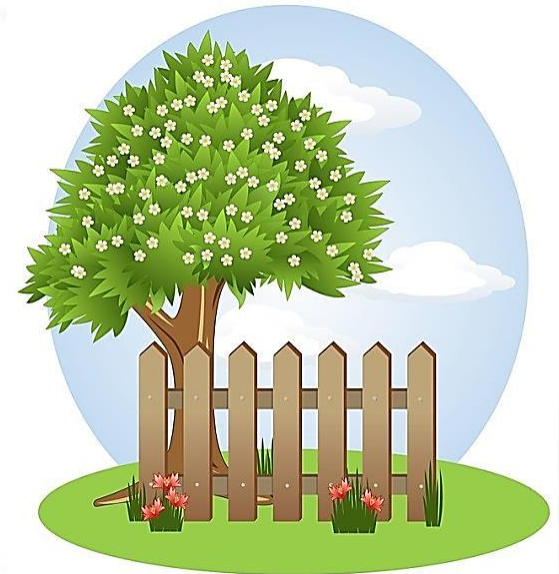
- расширять и обогащать представления детей об изменениях, происходящих в природе в разные сезоны года;
- обогащать словарный запас;
- активизировать речь.

Развивающие:

- развивать умение соотносить явления природы с сезонными изменениями;
- формирование устойчивого интереса к познавательной деятельности.

Воспитательные:

- воспитывать доброжелательные отношения в процессе взаимодействия со сверстниками;
- воспитывать любовь и бережное отношение к окружающему миру.



Материалы для изготовления пособия:

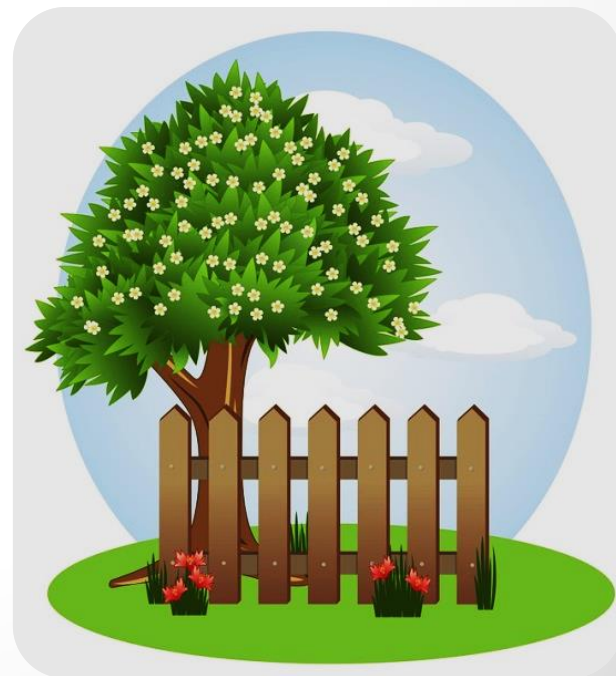
Фанера, фетр, искусственные цветы, мелкие игрушки, спичечные коробки, самоклеящаяся плёнка, куклы, ткани разной фактуры, мех, нитки для вязания, пуговицы, бусинки.



Весна



Лето



Осень





Зима



Дидактическая игра, основанная на использовании данного дерева, может включать в себя:

- ознакомление с сезонными явлениями и изменениями в живой и неживой природе;
- расширение и обогащение словаря детей;
- ориентирование в пространстве;
- ознакомление детей с цветом, формой, величиной;
- формирование элементарных математических представлений.

Этапы работы с пособием «Дерево «Времена года»:

1. Постановка дидактической задачи.
2. Игровая задача определяет игровые действия, которые становятся задачей самого ребенка.
3. Результат, т. е. решение поставленной задачи.

Дидактическая игра «Один - много»



Достоинства дидактического пособия «Дерево «Времена года»

- Доступность.
- Мобильность.
- Многофункциональность.
- Возможность замены учебного материала.
- Использование в качестве образовательной и игровой мотивации.



Спасибо за внимание!

